体育シラバス 高校3年

1. 学習の到達目標と評価の観点

	単位数	学科・学年・学級	使用教科書と補助教材		
(科目) 体育	3 単位	第3学年	・ワンダフルスポーツ(新学社)		
学習の到達目標	 ・運動の合理的、計画的な実践を通して、運動の楽しさや喜びを深く味わい、運動の多様性や体力の必要性について理解するとともに、それらの技能を身につけるようにする。 ・課題を発見し、合理的、計画的な解決に向けて思考判断するとともに、自己や仲間の考えたことを他者に伝える力を養う。 ・運動における競争や協働の経験を通して、公正に取り組む、互いに協力する、自己の責任を果たす、参画するなどの意欲を育てる。 ・健康・安全を確保して、生涯にわたって継続して運動親しむ態度を養う。 				
評価の観点	主体的に取り組むとともに、自己の課題・グループ内における課題を発見し、解決に向けた適切なプロセスを行える。フェアなプレイを大切にすること、一人一人の違いに応じたプレイを大切にできる。作戦や状況に応じた技能で仲間と連携したゲームを展開できる。健康・安全を確保できる。 〈主体性・多様性・協働性〉自分の技能の習得状況を判断し、学習すべき課題を設定できる。課題解決に向けた練習方法を工夫している。互いに助言しあって学習できる。学習の成果を判断し、あらたな課題設定をすることができる。学の成果を判断し、あらたな課題設定をすることができる。チームの課題を見つけ、解決に向け、計画的に学習している。 〈思考力・判断力・表現力〉 それぞれのルールを理解し、マナーを守りながら、よりよいパフォーマンスができるよう努力と工夫をしている。 重要用語および関連事項を理解しようとしている。状況に応じた身体活動ができる。 〈知識・技能〉				

【点数化が難しい課題については、観点別評価とする。】

A:「十分満足できる」状況と判断されるもの・・・・100% B:「おおむね満足できる」状況と判断されるもの・・・ 80% C:「努力を要する」状況と判断されるもの・・・・ 60% D:未提出,未実施・・・・・ 0%

2. 学習計画及び評価方法等

学 期	単元	学習のねらい	学習のポイント,使用教材等
	体力テスト	・体力テストの正しい計測 方法を理解し、皆で協力 して安全に気を配りなが ら、公正な計測ができる ようになる。	・ストップウォッチ ・握力計
	体育祭種目練習		・各種目のタイムを縮めるに はどうすれば良いか積極的 に意見を出し、共有する。
1 学期	ダンス体育祭にむけて		 ・デッキ ・様々なテンポの音源 ・鏡 ・iPad 【ポイント】 ・恥ずかしがらずに堂々と表現する。 ・どのように表現したら見ている人に伝わるかを意識しな
2 学期	・インディアカ	 ・サーブ・カット・トス・ブロック・レシーブ・アタック 【サーブ】 サーブを行う動作の1つ目として、「自分の立ち位置」を決めて練習を行う。 ・打ち手の腕をまっすぐ引いて、まっすぐ前に振る。 ・手首はぶらぶらざせない・手のひらは広げず、指の付け根あたりで打つ 	【使用するもの】 ・インディアカ ・バトミントン用ネット・支 柱

- *打ち手の前に羽根を置く
- サーブの動作の始めから終 わりまで、持ち手は動かな 1/1

を含めてゲーム運営をスム ーズに行えるようにする。

・【パス】

- ① 羽根の落下地点に移動する
- ② オーバーハンドの形を作る
- ③ 膝を使ってパスする
- ④オーバーハンドのフォーム でポイントとなる手の位置 を高く保つ肘を正面に向け
- *膝をやわらかく沈み込む 手ではなく、膝を使って身体 全体でパスする

【アンダーハンド】

- ① 羽根の落下地点に移動する
- ② アンダーハンドの形を作る
- ③ 膝を使ってパスする
- *手や肘を身体より後ろに下 げない
- ・羽根をとらえる位置は、太 もも横、少し前あたり
- ・腕を振らず、手の動きをな るべく直線に近くする

直上・対面パスの練習

- レクリエーションとしての色 彩が強いので、シニアの方 も充分楽しむことができ、 同じ競技をする仲間との交 流の場を築くことができま す。直接手で打つのでより コントロールしやすいとい う特徴もあります。ボール を扱うことに不慣れな人で も扱いやすいのがインディ アカの特徴。
- ゲームにおけるチーム内で の自身の役割を理解し、仲 間と連携してゲームを展開 できるようにする。
- フェアプレイを大切にする 熊度、合意形成に貢献する 態度を養う。
- ディスク対面パス (胸・腰・膝・遠投)

・ディフェンスシステムを理 | <教材・用具> 解し、ゲームにおいて高度 なディフェンス技能を展開 できるようにする。

- ・ソフトディスク
- ・ストップウォッチ

ドッチビー

- ・速攻を利用できるように、 スピードに乗った状態での パス回しから当てられるようにする。
- ・チームの課題を解決するために意見を出し合い、協働できるようにする。
- ・ゲームにおけるチーム内で の自身の役割を理解し、仲 間と連携してゲームを展開 できるようにする。
- ・フェアプレイを大切にする 態度、合意形成に貢献する 態度を養う。

・役割に応じたボール操作や安定した用具の操作と連携した守備などによって攻防ができるようになる。

・攻防などの自己やチーム の課題を発見し、合理的 な解決に向けて運動の取 り組み方を工夫し、他者 に伝えることができるよ うになる。

【ラリー】

ペアでラリーが続くよう に練習する。

【サーブ】

試合に向けて正しいフォームでのトスを身につける。

【スマッシュ】

・思いっきり打てるように 4人グループで練習す る。

【試合】

・シングルス、ダブルスの トーナメント戦をクラス 内で行う。

投げ方、捕り方、的当て(ディスゲッター)等

•

- ・ディスクの扱い方について 理解し、状況に応じた投げ 方、取り方ができるように する。
- ・ゲームにおいては、パスの 速攻を確立させ、高度なゲ ーム展開ができるようにす る。
- ・ルールの理解とゲーム進行 について皆が理解し、審判 を含めてゲーム運営をスム ーズに行えるようにする。

〈教材・用具〉

卓球台・ネット・ラケット・ ボール

〈学習のポイント〉

- ・仲間の動きを観察し、良い 点や、改善点を共有する。
- ・お互いにアドバイスし合い、連続で20回以上ラリーが続くことを目指す。
- ・トスを上げる手の位置、ボールの高さ、ラケットの面の向きなどを確認する。
- ・グループ内でボール出しの 人とアタック練習する人を決 め、交代で練習する。
- ・ラケットの面の向き、スピードを意識して行う。
- ・審判が記録をとり、3セット試合を行い、勝敗をつける。

卓球

評価の観点及び内容		評価方法 (具体例)
主体的に取り組むとともに、自己を発見し、解決に向けた適切なプフェアなプレイを大切にすることを大切にできる。 作戦や状況に応じた技能で仲間と健康・安全を確保できる。 <主体性・多様性・協働性>	ロセスを行える。 、一人一人の違いに応じたプレ	
自分の技能の習得状況を判断し、 課題解決に向けた練習方法を工夫 互いに助言しあって学習できる。 学習の成果を判断し、あらたな課 チームの課題を見つけ、解決に向 <思考力・判断力・表現力>	している。 題設定をすることができる。	グループノートの提出または ルーブリック評価表を元に自 他評価(10%)
それぞれのルールを理解し、マナーマンスができるよう努力と工夫 重要用語および関連事項を理解し 状況に応じた身体活動ができる。 <知識・技能>	をしている。	オ 実技試験および活動内容の状 況評価(80%)

【観点別評価】

<関心・意欲・態度>

運動の楽しさや喜びを深く味わうことができるよう、運動の合理的、計画的な実践に主体的に取り組もうとする。また、個人生活及び社会生活における健康・安全について関心をもち、意欲的に学習に取り組もうとする。丁寧に記録されている。

<思考・判断>

生涯にわたる豊かなスポーツライフの実現を目指して自己や仲間の課題に応じた運動の取り組み方や健康の保持及び体力を高めるための運動の計画を工夫している。 また、個人生活及び社会生活における健康・安全について、課題の解決を目指して考え、判断し、それらを表している。

<運動の技能>

運動の合理的な実践を通して、運動の特性に応じた段階的な技能を身に付けている。

<知識・理解>

運動の合理的、計画的な実践に関する具体的な事項及び生涯にわたって豊かなスポーツ ライフを継続するための理論について理解している。また、個人生活及び社会生活にお ける健康・安全について、課題の解決に役立つ基礎的な事項を理解している。